

Subdue the creatures 攻略Tips

<廃校ステージ（メインステージ）>

- 扉の鍵、アイテムボックスやロッカー、それぞれに必要になる鍵を探すのがポイント。
- 門の扉の鍵、および最終ボスへの扉の鍵以外の鍵は、すべて学校建物内に隠されている。
- 鍵が必要なロッカーやバリケード、それぞれロッカーキー、ゲートキーなど名前がインベントリに表示される。
- すべてのクリーチャーを倒すのが目的のため、敵が見つからない場合は、メガネ型アイテム（エネミーディテクター）を活用する。
- 「エネミーディテクター」はバッテリー式の為、一度使った後は満充電になるまで待ってから再度使う必要がある。なお、装備したままでないと充電はされない。

<おすすめの流れ>

スタート地点のプレハブ小屋でフラッシュライト（ヘッドライト）を手に入れる。

↓
そこからさらにまっすぐ奥に見える電灯をめがけて進むと同じようなプレハブ小屋があるので、そこで門の鍵を手に入る。

↓
門のところで回復キットを手に入る。

↓
敵をかわしつつ、武器アイテムの入ったロッカーが学校入口すぐのところにあるので、そのためのロッカーキーを探す。

↓
ロッカーの武器を手に入れてから本格的な探索および敵の排除開始

↓
基本隅々まで探索すれば必要なアイテムが見つかる。

↓
すべての敵をエネミーディテクターを活用しつつ撃破する。

↓
すべての敵を撃破すると、鐘の合図が鳴るので門のところに戻り、男から強力な武器とボスへの扉の鍵がもらう。それを持って2Fの奥の扉へ行き、ボスと決戦！！

【アイテム紹介】

・フラッシュライト(ヘッドライト)	暗いがないよりマシ
・ナイフ	威力はそれなりに高い
・ハンドガン	威力はそこそこ
・ライフル	攻撃力抜群。対ボス線用
・門のカギ	校門のカギ
・ロッカーのカギ	ナイフの入ったロッカーのカギ
・バリケードのカギ	2階へ行く唯一の階段前のバリケードのカギ
・アイテムボックスのカギ	ハンドガンの入ったアイテムボックスのカギ
・2F扉のカギ	ボスへの扉のカギ
・エネミーディテクター	暗闇にまぎれた敵を見つけ出すアイテム

【武器やアイテムの使用方法】

- ナイフもハンドガンもライフルもすべて右クリック（構え）の後左クリックで攻撃が可能。
- エネミーディテクターは、装備した後、右クリック（メガネをかける）状態で左クリックで発動。数秒後電池切れになるが、右クリック離した状態（メガネをはずした状態）のまま、かつ装備したまま放置すれば再び充電される。